

Zagadkowa Azja

gra edukacyjna
dla 2-5 osób.



Koncepcja gry i opracowanie graficzne: Agnieszka Kubica. Zdjęć użył: Sylwia Cil, Maria Kotowska, Wiktor Polonski oraz strony internetowe: Wikimedia Commons, QT Luong/terragalleria.com, StockXCHNG.

Wycinamy planszę oraz karty i układamy je w 6 stosów w 6 kolorach (każdy dotyczy jednego kraju). Stosiki wsuwamy pod planszę tak, aby wystawała tylko ta część kart, na której widać zadanie; każdemu krajowi przypada liczba od 1 do 6. Przygotowujemy kostkę do gry oraz pionki (po jednym dla każdego gracza), które ustawiamy na polu startowym na planszy.

Wybieramy osobę rozpoczynającą grę. Dalej rozgrywka toczy się zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gracz rzuca kostką. Z karty leżącej na wierzchu stosu, który wskazała kostka,

głośno odczytuje zadanie i próbuje je rozwiązać. Kiedy poda rozwiązanie, lub zrezygnuje z odpowiedzi, wyciągamy kartę spod planszy i głośno odczytujemy odpowiedź. Jeśli gracz poprawnie rozwiązał zagadkę, zyskuje 1 punkt i przesuwa swój pionek do przodu o 1 pole, jeśli nie odpowiedział, lub odpowiedział błędnie, traci 1 punkt i cofa swój pionek o 1 pole. Kartę wkładamy na spód odpowiedniego stosu. Kolej na następnego gracza.

Gra kończy się, kiedy każdy z graczy 5 razy wykona swój ruch. Na planszy widać, kto najlepiej zna Azję i zdobył najwięcej punktów – to zwycięzca całej gry.



Fundacja Edukacji Międzykulturowej